

---

## ПОХОДНОЕ ЛОТО

### Вариант 1: Увлекательная игра для троих игроков

#### Описание игры

- Двое игроков стараются как можно быстрее достать из своих рюкзаков все вещи.
- Третий игрок – ведущий, называет вещи, которые нужно достать.
- Выигрывает тот, кто первым опустошит свой рюкзак.



#### Подготовка к игре

- Разрежьте рабочий лист на карточки с изображением рюкзаков и предметов.
- По возможности карточки стоит ламинировать, чтобы игру можно было использовать повторно.

#### Правила игры

- 1) Играющие договариваются, кто будет ведущим, кто – «туристами».
- 2) Каждый «турист» получает игровое поле с рюкзаком и 12 карточек. Ведущий получает список предметов, находящихся в рюкзаке.
- 3) «Турист» раскладывает 6 произвольно выбранных карточек на своем игровом поле. Ведущий не должен видеть, какие именно предметы «турист» складывает в свой рюкзак – не следует показывать свое игровое поле другим игрокам!
- 4) Ведущий начинает называть вещи из списка. Например, «Достаньте компас!»
- 5) Играющий, у которого есть карточка с названным предметом, отдает ее ведущему.
- 6) Ведущий может называть предметы в произвольном порядке.
- 7) Первый игрок, освободившийся от всех карточек, кричит «Бинго!» и выигрывает.
- 8) В следующем туре можно поменяться ролями.

## Список необходимых предметов

### В РЮКЗАКЕ МОГУТ ЛЕЖАТЬ

КОМПАС

БЕЙСБОЛКА

СОЛНЕЧНЫЕ ОЧКИ

БИНОКЛЬ

СПИЧКИ

ФОТОАППАРАТ

БУТЫЛКА ВОДЫ

ВЕДРО

ПЕРОЧИННЫЙ НОЖ

ТЕЛЕФОН

ЛОПАТА

ПАЛАТКА



---

## ШКОЛЬНОЕ ЛОТО

### Вариант 2. Увлекательная игра для трех игроков

#### Описание игры

- Двое игроков стараются как можно быстрее достать из своих портфелей все вещи.
- Третий игрок – ведущий, называет вещи, которые нужно достать.
- Выигрывает тот, кто первым опустошит свой портфель.



#### Подготовка к игре

- Разрежьте рабочий лист на карточки с изображением рюкзаков и предметов.
- По возможности карточки стоит ламинировать, чтобы игру можно было использовать повторно.

#### Правила игры

- 1) Играющие договариваются, кто будет ведущим – учителем, кто – учениками.
- 2) Каждый «ученик» получает игровое поле с портфелем и 12 карточек. «Учитель» получает список предметов, находящихся в портфелях.
- 3) «Ученик» раскладывает 6 произвольно выбранных карточек на своем игровом поле.
- 4) «Учитель» не видит, какие именно предметы «ученик» складывает в свой рюкзак – не следует показывать свое игровое поле другим игрокам!
- 5) «Учитель» называет вещи из списка. Например, «Достаньте книги!»
- 6) Играющий, у которого есть карточка с названным предметом, отдает ее ведущему.
- 7) «Учитель» может называть предметы в произвольном порядке.
- 8) Первый игрок, освободившийся от всех карточек, кричит «Бинго!» и выигрывает.
- 9) В следующем туре можно поменяться ролями.

## Список необходимых предметов

### В ПОРТФЕЛЕ МОГУТ ЛЕЖАТЬ

КНИГА

ЦВЕТНЫЕ КАРАНДАШИ

ПЕНАЛ

ЦИРКУЛЬ

КЛЕЙ

НОЖНИЦЫ

КИСТОЧКА

ЛАСТИК

ЛИНЕЙКА

ТОЧИЛКА

РУЧКА

КАРАНДАШ

